



LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO I (JAVA)

LISTA DE EXERCÍCIOS 1 – ENTRADA E SAÍDA E DADOS

Valor : 2,0 pontos - Data Limite para Entrega: 28/08/2006

Obs.: Todos os programas devem ser feitos utilizando a Classe JOptionPane do pacote Swing.

1. Desenvolva um programa que leia 2 números *Double* e apresente o resultado das 4 operações. Dica: use o método *Double.parseDouble(String)* para converter de String para Double.
2. Crie um programa que leia o nome e o sobrenome de uma pessoa em variáveis distintas e concatene-as em uma única variável.
3. Altere o programa anterior para exibir o nome da pessoa de acordo com o modelo: *Sobrenome, Nome*. (Ex. Silva, Paulo.) Incluindo a vírgula e o ponto na saída.
4. O dono de uma pequena empresa recentemente adquiriu um cofre para guardar documentos importantes. Temendo que alguém pudesse encontrar a combinação, ele optou apenas por memorizar os três números que abrem o cofre. Após uma viagem de 15 dias, ele retorna à empresa e percebe que esqueceu a seqüência em que os números devem ser inseridos para abrir o cofre. Assim, ele solicita ao programador que desenvolva um programa onde ele possa informar os três números e receba uma lista de todas as combinações possíveis para a abertura.

Ex.: Dados 5 – 9 – 13, o programa deve retornar: 5 – 9 – 13, 9 – 5 – 13, etc.

5. Um programador web está desenvolvendo um site de conteúdo pago que, para permitir o acesso, requer que o usuário efetue um cadastro informando Nome, Sobrenome, e a data de nascimento (dia, mês e ano separadamente). O sistema deve então gerar algumas opções de login para que o usuário escolha qual irá usar. Desenvolva um método que oferece diversas sugestões de login baseadas nos dados informados pelo usuário.

Ex.: dados: Paulo, Silva, 02, 12, 1975, o programa retorna: PauloSilva1975, SilvaPaulo12, Paulo1975, Silva12, etc.

Abraham Christophe
abraham2k@yahoo.com.br