



## LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO I (JAVA)

### LISTA DE EXERCÍCIOS 2 – DESVIOS CONDICIONAIS

**Valor: 3,0 pontos – Data Limite para Entrega: 11/09/2006**

1. Para facilitar o trabalho dos funcionários da secretaria, uma escola deseja adquirir um programa que realiza o cálculo de médias dos alunos. O programa deve funcionar de acordo com os seguintes requisitos:

- Devem ser informadas 3 notas para que o programa possa calcular a média;
- A média é ponderada, seguindo o seguinte modelo:  $(n1 \times 3 + n2 \times 4 + n3 \times 5) / 12$ ;
- O programa deve informar se o aluno foi aprovado ou reprovado. Considere 7,0 a média adotada.
- O aluno que não obtiver média final 7,0 ainda pode realizar uma recuperação. A nota que o aluno precisa tirar na recuperação para ser aprovado é calculado como  $(12 - \text{Média Final})$ .

2. A mesma escola deseja oferecer aos alunos uma aplicação que permite calcular quais as notas ele precisa obter nos bimestres para ser aprovado. O aluno informa 1, 2 ou 3 notas (**utilize switch-case**) e, com base na fórmula da questão anterior, o sistema diz quanto ele precisa tirar nas próximas provas, ou se não será possível obter a nota necessária, mesmo já considerando a recuperação.

3. Os organizadores de um show de talentos necessitam de um programa que, de acordo com a pontuação dada pelo corpo de jurados seja possível classificar o desempenho dos candidatos. As pontuação varia de 0 a 100 e o desempenho deve ser apresentado como: Péssimo, Ruim, Regular, Bom e Ótimo. O programa deve distribuir igualmente a pontuação entre os resultados exibidos.

4. Visando aumentar a segurança das informações de seu sistema, uma empresa deseja criar um programa que verifique o **nome** e a **senha** do usuário que está utilizando o sistema. O programador contratado, deve definir no próprio código fonte os nomes e as senhas dos 5 funcionários. O programa deve comparar os dados fornecidos pelo usuário e, informar se o acesso é permitido ou não. *Dica: use o método `equalsIgnoreCase()` da Classe String. Ex: `if (nome.equalsIgnoreCase("Paulo")) { ... }`*

5. Crie um programa que leia um número entre 0 e 30 e escreva o valor por extenso. Utilize switch-case.

6. Utilizando o comando switch-case, crie um menu que permita ao usuário acessar os cinco programas das questões anteriores.

**Obs.:**

- Todos os programas devem ser feitos utilizando a Classe `javax.swing.JOptionPane`;
- Só serão atribuídos pontos aos programas que funcionarem sem erros de lógica e compilação;
- O prazo de entrega não será prorrogado.
- Os trabalhos podem ser entregues via e-mail (preferencialmente), em cd ou impressos;

**- NÃO COPIE O CÓDIGO DO SEU COLEGA, OU AMBOS FICARÃO SEM NOTA.**

*“Não leve a disciplina na brincadeira, aprenda, é mais fácil que colar!”*

---

Abrahão Lopes  
(E-Mail) abrahao2k@yahoo.com.br  
(MSN) abrahao2k@hotmail.com  
(Vídeo Aulas) javamater.noads.biz